

**Appel à publication
pour un numéro spécial de la revue
d'Intelligence Artificielle
sur le thème des
Jeux**

Date limite de soumission : 30 Juin 2008

THÉMATIQUE

Toutes les thématiques liées à l'Intelligence Artificielle dans les jeux sont les bienvenues.

OBJECTIF

NOTRE OBJECTIF dans ce numéro spécial sera de faire le point sur l'Intelligence Artificielle dans les jeux. Il portera sur les thèmes (liste non exhaustive) :

- Recherche heuristique
- Méthodes de Monte-Carlo
- Apprentissage
- Systèmes multi-agents
- Etat de l'art des programmes de jeu
- Jeux vidéo
- Architectures matérielles et logicielles
- Développements théoriques

COMITÉ DE RÉDACTION DU NUMÉRO

- Tristan Cazenave, LIASD, Université Paris 8

CALENDRIER

- date limite remise contributions : 30 Juin 2008
- réponse aux auteurs : 30 Septembre 2008
- parution du numéro spécial : Début 2009

L'ÉDITEUR ET LA REVUE

www.revuesonline.com

RECOMMANDATIONS AUX AUTEURS

- Les soumissions sont à envoyer à Tristan Cazenave (coordonnées ci-dessous) et devront respecter la feuille de style de la revue disponible sur le serveur www.revuesonline.com (ou sur demande à l'assistante d'édition en charge de la revue ; email : revues@lavoisier.fr)
- Les articles ne devront pas dépasser 30 pages. Ils sont acceptés en français (ou en anglais pour les auteurs non francophones).
- les soumissions peuvent être envoyées sous forme de fichiers PDF (de préférence), word ou papier.
- les versions finales sont acceptées au format word ou PDF. Dans ce dernier cas, les corrections ortho-typographiques seront faites par les auteurs à la demande de l'éditeur.

CONTACT

Tristan Cazenave
LIASD, Université Paris 8
Dept Informatique
2 rue de la liberté
93526 Saint-Denis
01 49 40 66 80
cazenave@ai.univ-paris8.fr