

# REVUE D'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

SOMMAIRE • VOLUME 31 – N° 5/2017

## INTERACTIONS ENTRE COMPAGNONS VIRTUELS ET HUMAINS

- 509 Introduction  
ELISABETTA BEVACQUA, CÉLINE CLAVEL
- 511 Règles d'associations temporelles de signaux sociaux pour la synthèse d'agents conversationnels animés. Application aux attitudes sociales  
*Temporal association rules of social signals for the synthesis of behaviors of embodied conversational agents. Application to interpersonal stance*  
THOMAS JANSOONE, CHLOÉ CLAVEL, KÉVIN BAILLY, GAËL RICHARD
- 537 Expression faciale d'émotions par un narrateur virtuel pour des enfants  
*Facial expression of emotions by a virtual narrator for children*  
NESRINE FOURATI, ADELIN RICHARD, NICOLAS SABOURET,  
JEAN-CLAUDE MARTIN, ÉMILIE CHANONI, CÉLINE CLAVEL
- 557 Interaction corporelle évolutive entre un humain et un personnage virtuel. Proposition d'un modèle théorique et de son évaluation dans le cadre d'un exergame de fitness  
*Evolutive body interaction between a human and a virtual character. Theoretical model proposition and evaluation within a fitness exergame*  
PIERRE DE LOOR, ROMAIN RICHARD, ELISABETTA BEVACQUA
- 581 Architecture d'agent conversationnel animé pour la coordination émergente des tours de parole avec un utilisateur  
*Agent architecture for the emergent coordination of speaking turns with a user*  
MATHIEU JÉGOU, PIERRE CHEVAILLIER

